**projet2 booki**

Chargé de créer un prototype en intégrant les maquettes réalisées par le designer UI, qui serviront de base de code pour le reste du développement, il faudra respecter les spécifications de design et les contraintes techniques reçues par mail (via la CTO).

**📘 Cahier des charges**

**Spécifications techniques**

1. Nous disposons des maquettes « Large-Desktop, Desktop, Tablette et Mobile ».
2. Le travail consistait à commencer par la Desktop-first puis Tablette et enfin Mobile.
3. Les icônes utilisées proviennent de **Font Awesome**.
4. La charte graphique est la suivante : #0065FC Bleu, #DEEBFF Bleu claire, #F2F2F2 Gris.
5. Obligation d'utiliser les pixels et les pourcentages (au lieu des REM et EM).
6. **Obligation d'utiliser Flexbox uniquement** (pas de Grid).
7. Interdiction d'utiliser un Framework CSS ou préprocesseur CSS.
8. Utilisation des balises sémantiques en HTML.
9. Code valide au **W3C** : [HTML](https://validator.w3.org/nu/?doc=https%3A%2F%2Fbenbxn.github.io%2FOpenClassRooms_Projet_2%2F) & [CSS](https://jigsaw.w3.org/css-validator/validator?uri=https%3A%2F%2FBenBxn.github.io%2FOpenClassRooms_Projet_2&profile=css3svg&usermedium=all&warning=1&vextwarning=&lang=fr)
10. Compatible sur les dernières versions de Google Chrome et Mozilla Firefox.

**CONCLUSION :**

Le but du projet était d'intégrer l'interface d’un site avec du code HTML/CSS.

J’avais accès à une maquette sur **FIGMA**, le site se devait d'être responsive et possédait des cards ainsi que des filtres.

**Problématiques rencontrées :**

Ce projet représente le début de ma formation, il est donc mon premier rapport avec le code HTML/CSS.

La difficulté pour moi a été de prendre en main le logiciel **VSCODE** afin d'assimiler comment l'utiliser et donc de comprendre le fonctionnement.

Afin de comprendre et approfondir les connaissances, après avoir suivi les cours et vidéo sur OpenClassrooms, j'ai donc effectué des recherches supplémentaires sur internet pour répondre aux demandes de ce projet.